

Report C4: ZoneFlow

Alessio Pesavento, Lorenzo D'Ortona, Federico Bulfari, Wanlong Liu,
Giuseppe D'Ambrosi, Giacomo Di Clerico, Daniel Di Stefano

I. INTRODUZIONE

ZoneFlow è un'applicazione per smartphone che mira a facilitare la scoperta e l'accesso ai luoghi pubblici per studiare, sia per l'utente singolo che per un gruppo. Lo fa tramite una libreria di biblioteche e aule studio alla quale l'utente può accedere e che può filtrare in base alle caratteristiche di cui ha bisogno, come ad esempio la presenza di prese o di wi-fi gratuita. Nel caso un gruppo voglia incontrarsi per studiare, l'app offre la possibilità a ciascun membro di segnare in agenda le proprie disponibilità e il luogo dove sarà al momento della partenza, in modo da incrociare i calendari e capire quale sia la fascia d'orario più comoda per tutti. A questo punto, l'app propone dei luoghi che siano comodi a tutti i membri del gruppo, in modo da minimizzare gli spostamenti. Inoltre, l'agenda è utilizzabile anche dal singolo utente in modo da organizzare le proprie sessioni di studio comodamente tenendo conto degli altri impegni della giornata.

Di seguito proponiamo tre flussi che dimostrano le principali funzionalità dell'app:

- Task 1: Nel primo, l'utente cerca dei luoghi per un pomeriggio di studio, filtrandoli in base alle proprie necessità
- Task 2: Nel secondo, l'utente organizza la propria giornata in modo da incastrare le sessioni di studio tra un impegno e l'altro
- Task 3: Infine, nel terzo flusso un gruppo organizza un lavoro di gruppo incastrando le disponibilità di tutti i membri per trovare lo slot e il luogo ottimale

II. HOMEPAGE

All'apertura dell'applicazione, l'utente viene accolto con una homepage (Fig. 1) che presenta le funzioni più essenziali dell'app, in modo da poterle usare velocemente. In alto è presente un'icona che mostra le notifiche non ancora lette, una barra dei filtri e una barra di ricerca, dove l'utente può cercare un'aula studio o vedere subito delle proposte in base all'attività da svolgere. Sotto, l'utente può trovare una lista dei luoghi recentemente cercati in modo poterli recuperare al volo in caso di necessità. Infine, la barra del menu propone le principali funzioni dell'app: Calendario, Gruppi, Ricerca, Luoghi salvati e Profilo personale

III. TASK 1

In questo caso, l'utente che debba cercare un luogo dove studiare in autonomia potrà trovarlo partendo direttamente dall'homepage. Recandosi nella barra di ricerca nel lato superiore dello schermo, l'utente avrà due opzioni:

- 1) Selezionare l'attività da svolgere e farsi guidare dall'app

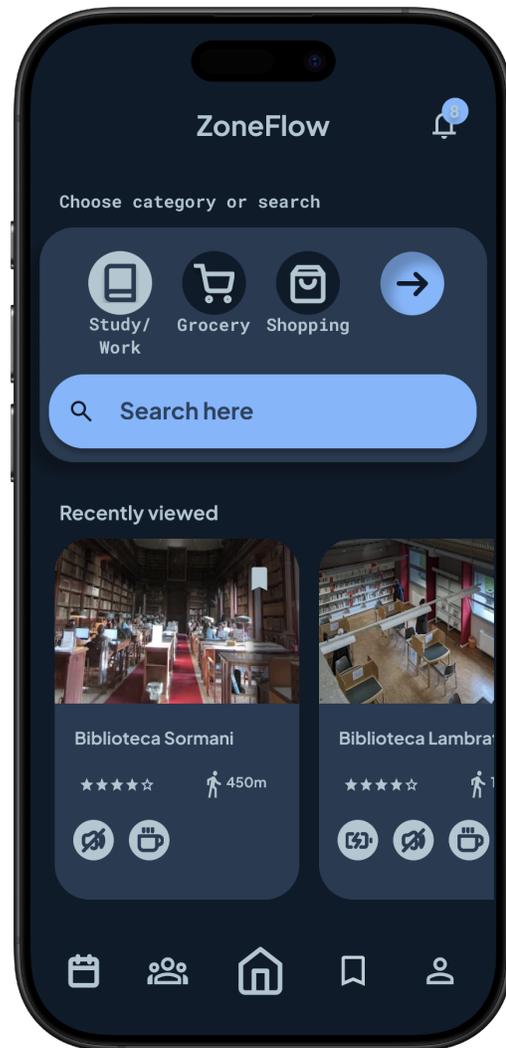


Fig. 1. Homepage

- 2) Inserire il nome di un luogo che conosce già in modo da valutarne le caratteristiche e l'affollamento

Nel primo caso, dopo aver selezionato l'attività vengono proposti una serie di filtri per affinare la ricerca personalizzati per ogni attività (per la spesa se l'utente desidera un carrello, per lo studio se deve essere presente la wifi). Inoltre ci sono dei parametri comuni ad ogni attività come la distanza massima da percorrere o l'affollamento massimo tollerato.

Se invece si conosce già il luogo dove vogliamo andare, si può semplicemente scrivere il nome nella barra di ricerca e



Fig. 2. Sezione per definire l'ordinamento

cercare il luogo desiderato.

A questo punto l'app presenta tutti i risultati della ricerca in una lista. Sotto la barra di ricerca sono presenti tre icone (Fig. 2) che permettono di ordinare i luoghi rispettivamente per luoghi salvati, per distanza dalla propria posizione o per numero di persone presenti al momento.

Una volta che l'utente ha ordinato la lista, egli può già vedere le informazioni essenziali come il rating del luogo, l'affollamento previsto, una foto e la descrizione. Cliccando sul bookmark in alto a destra può salvare il luogo tra i suoi preferiti, in modo da poterci accedere rapidamente nella sezione "Luoghi salvati" del menu.

Entrando nella pagina del luogo (Fig. 3) invece è possibile vedere più nel dettaglio le foto, capire la distanza precisa dal luogo in cui ci si trova ora, vedere recensioni e contatti del luogo. Inoltre, delle icone ci permettono di vedere in maniera grafica i servizi proposti e un grafico ci dà un senso dell'affollamento ora per ora. Questo permette all'utente di decidere in maniera ponderata che luoghi sfruttare per ottimizzare al massimo il tempo e aumentare la produttività, eliminando eventuali distrazioni.

IV. TASK 2

Nel secondo task, l'utente non ha come obiettivo organizzare solamente la sessione di studio ma prevede di organizzare tutte le attività più importanti della giornata attraverso l'utilizzo dell'applicazione. In questo caso, l'utente procederà come descritto nel task 1, proseguendo però con l'organizzazione dell'attività nel proprio calendario. In questo caso, dopo aver scelto il luogo in cui l'utente desidera compiere una determinata attività, sarà necessario cliccare sul pulsante "new activity" nella barra in basso. Questo pulsante propone all'utente prima un calendario, dal quale scegliere il giorno nel quale effettuare l'attività, e poi il calendario di quella giornata specifica, in cui può vedere tutti gli impegni già programmati e selezionare lo slot orario in cui aggiungere questa nuova attività. A questo punto, una schermata di riepilogo mostra Data, orario e luogo e premendo il pulsante l'attività viene aggiunta (Fig. 4). Cliccando nell'icona del calendario dalla barra del menu in basso è possibile vedere il calendario dove vengono colorati solamente i giorni dove ci sono delle attività programmate. Cliccandoci, è possibile vedere il programma per quella giornata.

V. TASK 3

Nel terzo task invece l'utente necessita di organizzare una sessione di studio per un gruppo. In questo caso, sarà prima necessario creare un gruppo di lavoro. Recandosi nella schermata dei gruppi dalla barra in basso, l'utente vedrà i gruppi nei quali partecipa. Con il '+' in alto a destra, potrà creare un nuovo gruppo. Qui potrà scegliere il nome del gruppo e

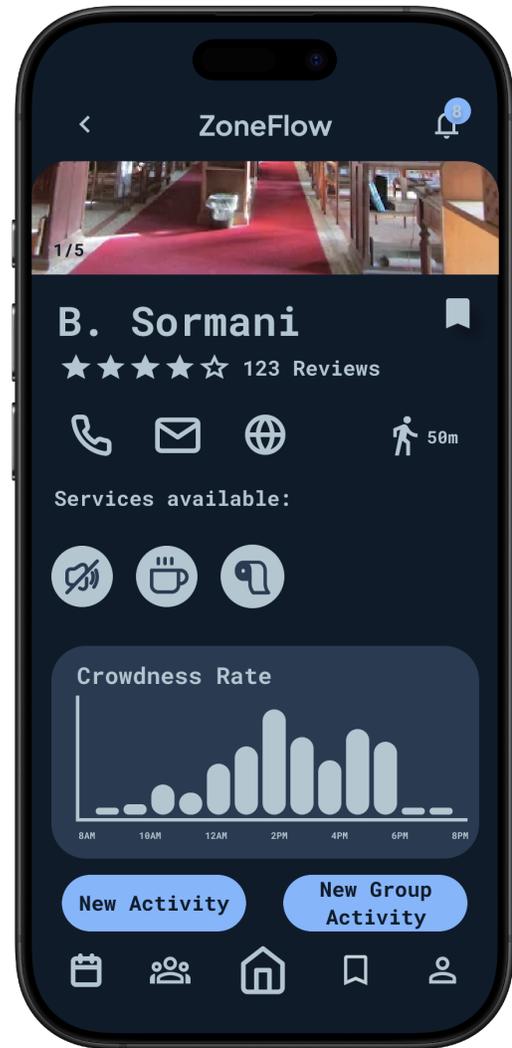


Fig. 3. Sezione per definire l'ordinamento



Fig. 4. Tre schermate che permettono di impostare un'attività

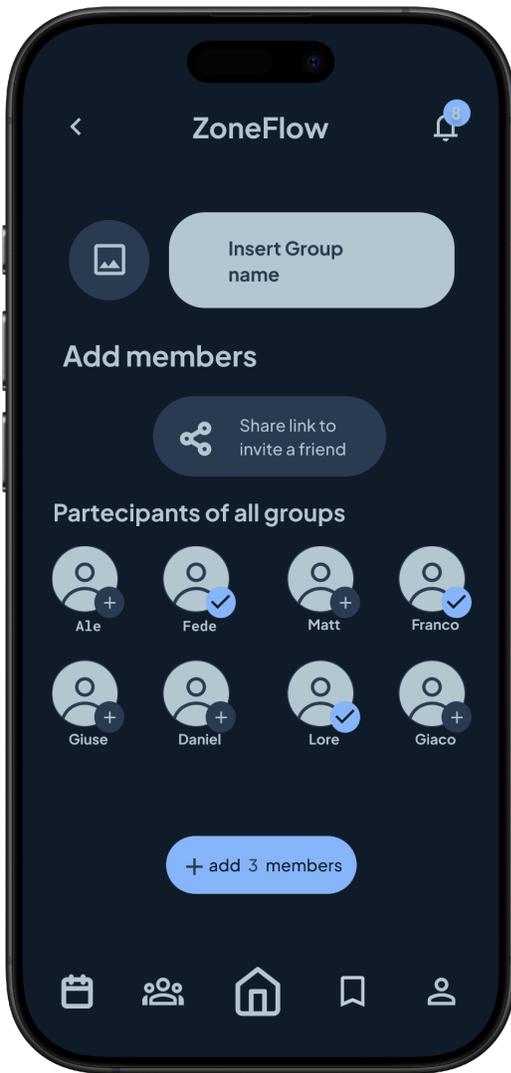


Fig. 5. Creazione di un gruppo di studio

i partecipanti, e cliccando su "add" (Fig. 5) il gruppo verrà creato.

Una volta creato il gruppo, il creatore della sessione di gruppo potrà cercare il luogo più adatto (seguendo il flusso del task 1) e cliccare sul pulsante "Create Group Activity" nella barra in basso. A questo punto il creatore dell'attività creerà una nuova attività in maniera analoga alla creazione di un'attività individuale. A differenza di quest'ultima però, quando l'attività viene creata tutti i membri del gruppo di studio ricevono una notifica. Se un utente non è il creatore di una sessione di studio ma viene invitato da un compagno di gruppo, vedrà quel gruppo nella schermata "Gruppi". Quando il creatore del gruppo crea un'attività, l'utente riceverà una notifica che lo invita alla votazione del luogo designato allo

svolgere dell'attività. L'utente quindi, recandosi nella schermata "Gruppi" e nel suo gruppo potrà vedere le attività già programmate e quelle in attesa di votazione (Fig. 6).

Cliccando sulle attività già programmate è possibile vedere

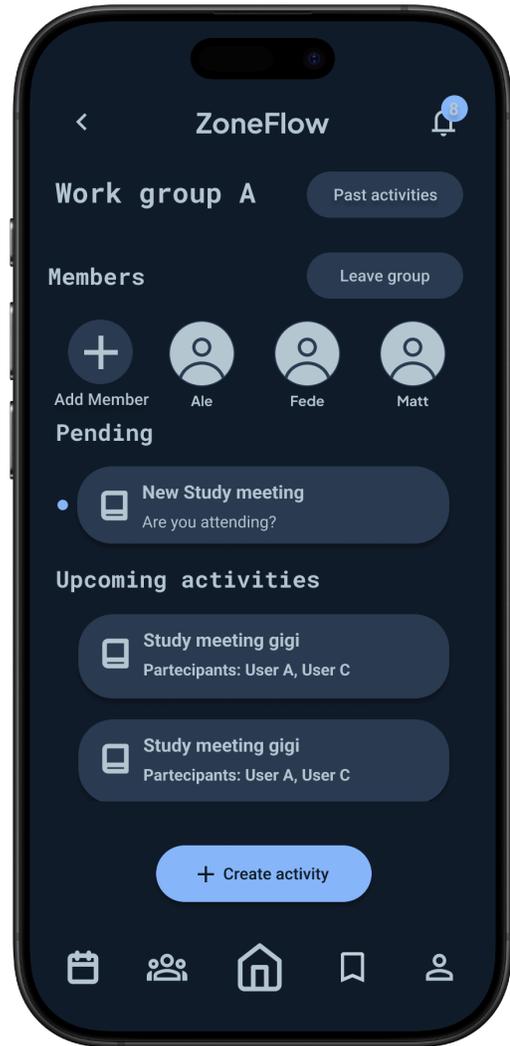


Fig. 6. Attività votate e ancora da votare

un'overview dell'attività, la data e l'ora, il luogo, i partecipanti e la previsione di affollamento di quel luogo. Se invece si entra in una delle attività non ancora votate, l'utente può vedere chi ha votato che parteciperà e chi invece non lo farà, e può esprimere la sua preferenza (Fig. 7)

Una volta espressa la sua preferenza, rientrando nell'attività si vede il luogo che il creatore del gruppo ha scelto per lo svolgersi dell'attività. Nel caso un utente volesse Proporre un luogo diverso, ha la possibilità di cliccare un apposito pulsante per votare un luogo diverso da quello proposto.

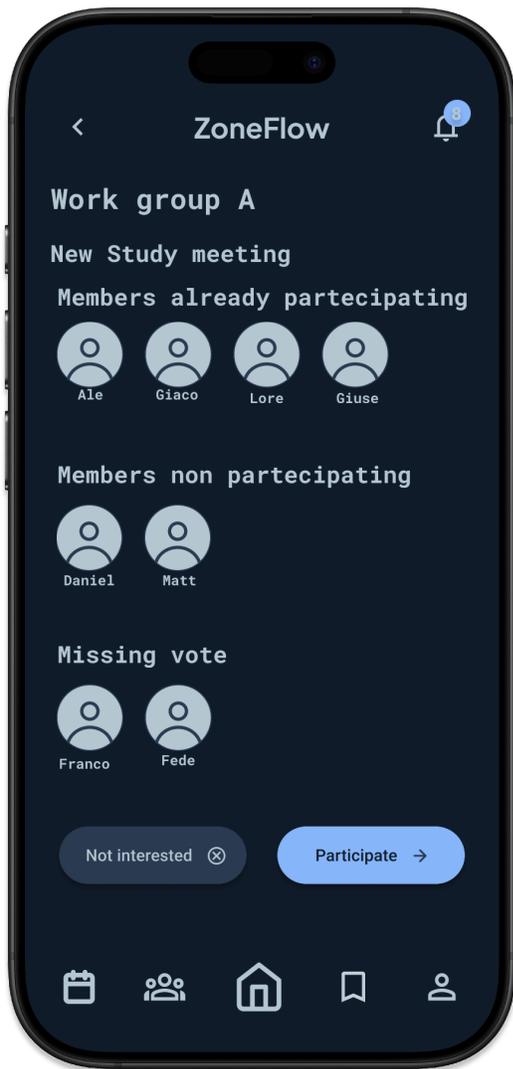


Fig. 7. Schermata che permette di dichiarare la propria partecipazione